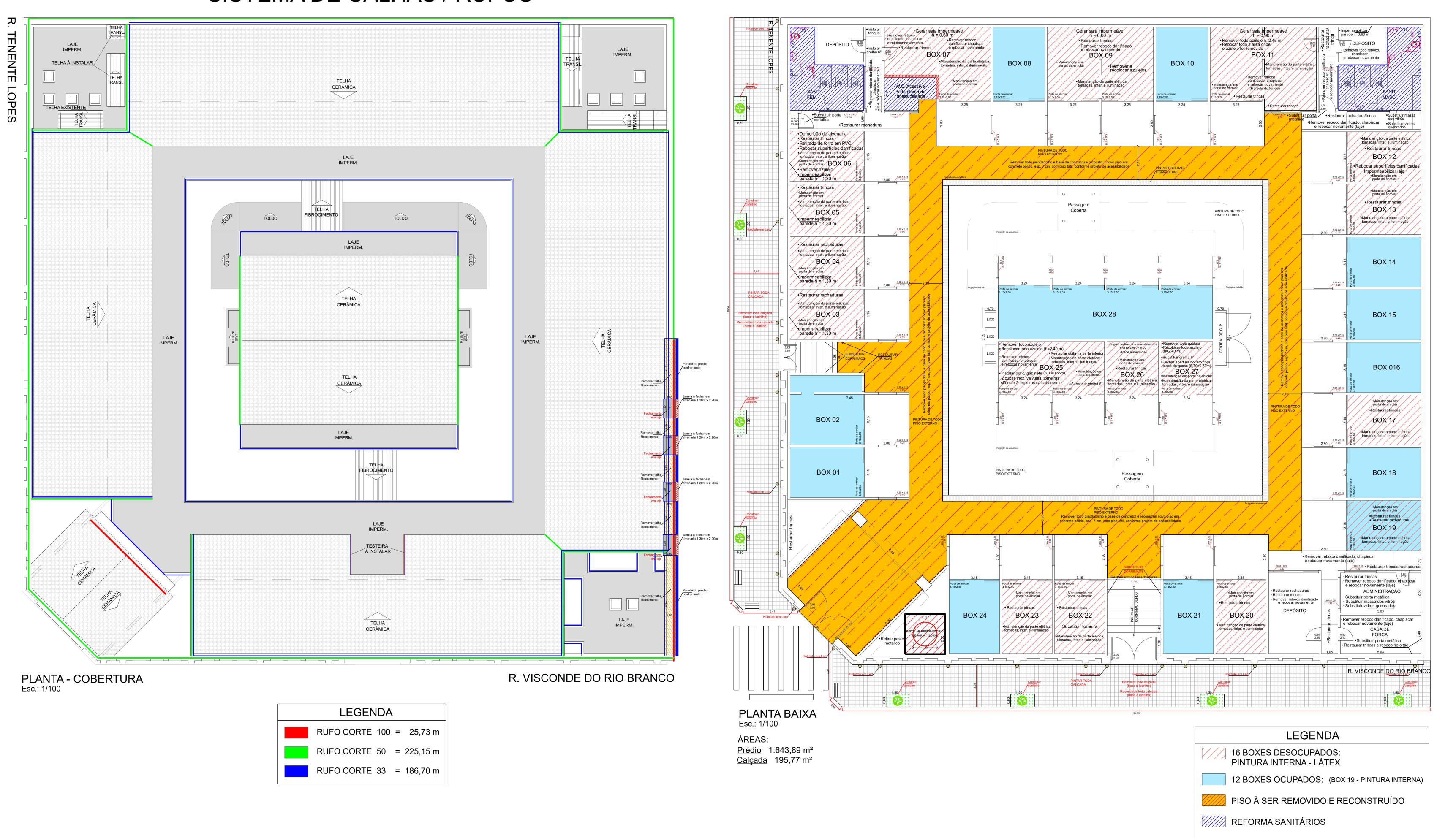
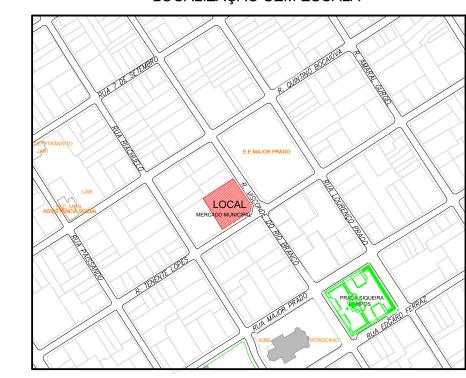
SISTEMA DE CALHAS / RUFOS



LOCALIZAÇÃO SEM ESCALA



SERVIÇOS À SEREM EXECUTADOS

<u>Calçada:</u>

Construir canteiros no entorno das árvores existentes

2) Remover toda calçada e reconstruí-la.

(3) Pintar toda calçada (tinta específica para piso).

(4) Construir rampas de acesso, conforme norma.

<u>Fachada:</u>

1) Restaurar todas as trincas / fissuras / rachaduras.

2) Substituição de vidros quebrados das esquadrias.

3) Pintura de toda a fachada (tinta látex), mantendo a cor original.

4) Pintura dos portões e esquadrias (tinta esmalte), mantendo a cor original.

(5) Instalação de rufos sobre toda fachada, com suas respectivas pingadeiras.

6) Instalação de holofotes na calçada, junto à fachada, para iluminá-la, conforme indicado em projeto.

Todas as fissuras, trincas, e rachaduras, nas paredes internas dos boxes desocupados, e também do box 19, deverão ser restauradas; também a parte externa de todos os boxes deverão ser restauradas, conforme quantidade indicada em planilha orçamentária.

Todo reboco danificado, tanto em paredes internas, externas e lajes dos boxes desocupados e também do box 19, serão removidos, e após chapiscadas, receberão novo reboco. O mesmo será feito na área externa de todos os boxes.

3) Todos o boxes, indicados em projeto, serão pintados internamente (pintura em látex), inclusive o box 19.

Todos os boxes, serão pintados externamente, paredes e lajes (pintura em látex). Todas as dependências do prédio serão pintadas, menos a parte interior dos boxes que estão sendo ocupados, exceto o box 19, que será pintado internamente.

5) Todas as portas de enrolar e suas respectivas grades, em sua parte superior, serão

pintadas sómente do lado externo, (pintura em esmalte) 6 Todas as esquadrias externas, entre os box, serão pintadas, assim como todas as

7) Substituição de vidros quebrados e massa nas esquadrias da administração.

8) Os corrimãos existentes das escadas de acesso ao prédio, serão substituidos.

Na escada de acesso pela Rua Visconde, será instalado também um corrimão central

portas metálicas de abrir , os vitrôs do deposito e as grades do teto dos corredores

9 Todo o piso entre os boxes e a grelha metálica, será removido, e em seguida reconstruído, utilizando concreto polido e piso tátil, conforme indicado em projeto de acessibilidade. Este piso, e o restante, ou seja, entre a grelha e os boxes centrais, nos corredores de acesso aos sanitários, administração, casa de força, nas entradas dos portões e na canaleta da grelha de captação de águas pluviais, serão pintados com tinta

10) A grelha, de captação de águas pluviais, será pintada em toda sua extensão

1) Nos boxes que serão pintados internamente, os mesaninos receberão pinturas na parte externa (vigotas /assoalho / guarda corpo, utilizando tinta esmalte ou verniz, conforme

12) A cobertura dos portões de entrada, principal e da rua visconde, em seu lado inferior, será envernizada (madeira / telha).

<u>Cobertura:</u>

Todo telhado será lavado (hidrojateamento), em seguida será pintado com tinta

cerâmica, própria para telhas.

2) Toda laje impermeável será limpa, utilizando o sistema de hidrojateamento, em seguida será aplicada manta asfáltica em toda sua superfície.

B) Instalar telha transparente em corredor, indicado em planta.

4) Serão instaladas testeiras, calhas e rufos, conforme indicados em planta de cobertura.

5) No prédio confrontante, com frente para Rua Visconde, as 4 janelas de divisa serão vedadas em alvenaria, conforme detalhada em memorial descritivo.

6) Demais serviços estão indicados em memorial descritivo e planilha orçamentária.



MUNICÍPIO DE JAHU

SECRETARIA DE HABITAÇÃO E PLANEJAMENTO URBANÍSTICO



Obra: REFORMA DO MERCADO MUNICIPAL DE JAHU Local: RUA VISCONDE DO RIO BRANCO Nº 515, CENTRO - JAHU SP Referência: PLANTA BAIXA / COBERTURA (Indicação / relação de serviços)

RAFAEL SALMAZO MARQUES ENGº CIVIL DA SEC. DE HABITAÇÃO

NORBERTO LEONELLI NETO SECRETÁRIO DA SECRETARIA DE HABITAÇÃO E PLANEJAMENTO URBANÍSTICO

EscalaEstudoMai/2024IndicadasimpressãoSet/2025